

Paulo Guilherme Santos Alves

Rio de Janeiro, RJ | +55 21 96494-3769 | paulogui5433@outlook.com

[Portfolio](#) | [GitHub](#) | [LinkedIn](#)

Desenvolvedor de Software

RESUMO PROFISSIONAL

Desenvolvedor Full Stack com foco em frontend, com experiência em React, Next.js, TypeScript e Tailwind CSS. Atuo com metodologias ágeis em times distribuídos, contribuo em decisões arquiteturais e code reviews, e tenho vivência com CI/CD e testes automatizados. Fundador de comunidade open source e engajado com boas práticas de engenharia de software, UX e acessibilidade.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Desenvolvedor Full Stack — Few Company Remoto | Nov 2025 — Atual

- Desenvolvimento de soluções end-to-end com React, Next.js e APIs RESTful em Node.js
- Implementação de autenticação segura e integração com PostgreSQL e Supabase
- Criação de 5+ interfaces responsivas com Tailwind CSS focadas em UX
- Participação em decisões arquiteturais, code review e versionamento com Git

[React](#) [Next.js](#) [Node.js](#) [TypeScript](#) [Tailwind CSS](#) [Supabase](#) [PostgreSQL](#) [Git](#)

Analista de Qualidade (QA) — Lance Web Rio de Janeiro | Mar 2025 — Nov 2025

- Elaboração e execução de testes manuais e automatizados com Cypress
- Documentação de bugs e colaboração com desenvolvedores para correções rápidas
- Garantia de qualidade com foco em performance, usabilidade e segurança
- Utilização de Postman, Jira, Bitbucket e pipelines de CI/CD

[Cypress](#) [Postman](#) [Jira](#) [Bitbucket](#) [CI/CD](#) [Testes Automatizados](#)

Desenvolvedor Full Stack (Freelance) — Few Company Remoto | Fev 2025 — Nov 2025

- Desenvolvimento de funcionalidades customizadas para clientes
- Manutenção e otimização de plataformas web existentes
- Implementação de designs responsivos e acessíveis
- Comunicação direta com stakeholders para levantamento de requisitos
- Desenvolvimento mobile com React e Expo

[React](#) [Next.js](#) [Node.js](#) [Expo](#) [TypeScript](#) [Tailwind CSS](#) [Supabase](#) [PostgreSQL](#) [Git](#)

Desenvolvedor de Software (Freelancer de Projetos) — Remoto | Fev 2024 — Fev 2025

- Desenvolvimento full stack de aplicações web do zero
- Comunicação direta com clientes e levantamento de requisitos
- Entrega de soluções responsivas e funcionais
- Escolha de stack tecnológica baseada nas necessidades do projeto

[React](#) [Next.js](#) [Node.js](#) [Expo](#) [TypeScript](#) [Tailwind CSS](#) [MySQL](#) [SQL](#) [MongoDB](#) [Git](#)

PROJETOS

[SharkType](#)

- Plataforma de typing practice para programadores com 199 exercícios em 13+ linguagens, tracks de cybersecurity e DevOps, gamificação, sonificação de algoritmos e suporte i18n (PT/EN/ES/FR)

[Next.js](#) [TypeScript](#) [Tailwind CSS](#) [Three.js](#) [React Three Fiber](#) [Vercel](#)

[AlgoriUI](#)

- Plataforma interativa de estudo de algoritmos e estruturas de dados com visualização animada, sonificação, editor de código integrado e suporte a múltiplos algoritmos (BFS, DFS, Heap Sort, Radix Sort, etc.)

[Next.js](#) [TypeScript](#) [Tailwind CSS](#) [Web Audio API](#)

[Minha Estante](#)

- Aplicação web de controle pessoal de livros com gerenciamento de acervo, inclusão de títulos e resumo de leituras. Interface com suporte a tema claro/escuro e internacionalização (PT/EN)

[React](#) [JavaScript](#) [CSS](#) [Vercel](#)

COMUNIDADE OPEN SOURCE

Few Soldiers — Fundador

- Organização open source no GitHub e no Discord para contribuir com projetos, compartilhar conhecimento e apoiar o crescimento da comunidade dev

HABILIDADES TÉCNICAS

Frontend: JavaScript, TypeScript, React, Next.js, Vue.js, HTML, CSS, Tailwind CSS, Framer Motion, Three.js, React Three Fiber, SSR/SSG

Backend: Node.js, REST APIs, Python, Java, C++

Banco de Dados: PostgreSQL, MongoDB, Supabase, SQL

DevOps e Infra: Docker, Linux, Git, GitHub, GitLab, Vercel, CI/CD, Bitbucket Pipelines, Bash scripting

Testes: Cypress, Postman, testes manuais e automatizados

Outros: Arquitetura de Sistemas, Machine Learning, Automações (N8N, Python), OOP, Blockchain, Azure Cloud (IA), Metodologias Ágeis (Scrum, Kanban)

HABILIDADES INTERPESSOAIS

Comunicação, resolução criativa de problemas, trabalho em equipe, tomada de decisão, liderança de comunidade técnica, colaboração em times geograficamente distribuídos

IDIOMAS

- Inglês: Fluente (C2) — Diploma de Professor de Inglês CCAA
- Português: Nativo

EDUCAÇÃO

Bacharelado em Ciência da Computação *Fev 2023 — Nov 2026*

Centro Universitário IBMR — Rio de Janeiro

CURSOS E CERTIFICAÇÕES

- Azure Cloud Computing com ênfase em IA — IBMR / São Judas, 2023
- Programação de Soluções Computacionais — IBMR + Oracle Academy, 2023
- Sistemas Computacionais e Segurança — IBMR, 2023
- Usabilidade, Desenvolvimento Web, Mobile e Jogos — IBMR, 2024
- Teoria da Computação e Compiladores — IBMR, 2024 — Qualificação em IA
- BOOTCAMP: Blockchain e Tecnologias Emergentes — ECOAPUC
- FewAcademy: LeetCode, Agentes N8N e atividades práticas